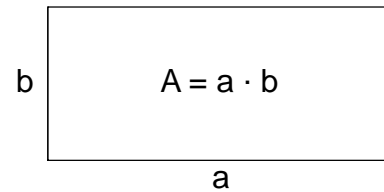


Flächenberechnung

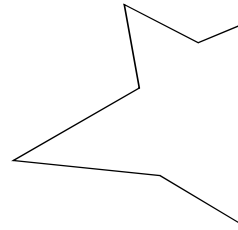
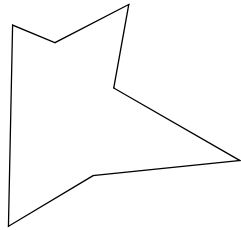
Rechtecksfläche:

Der Flächeninhalt A eines Rechtecks ist Länge mal Breite.



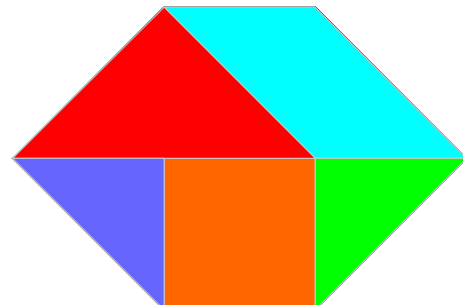
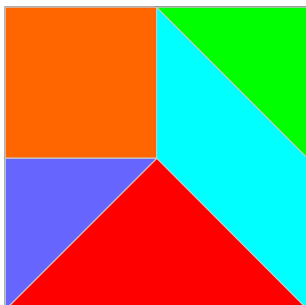
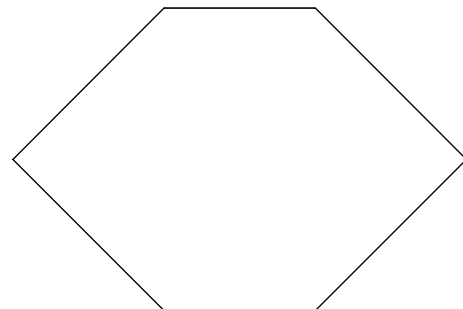
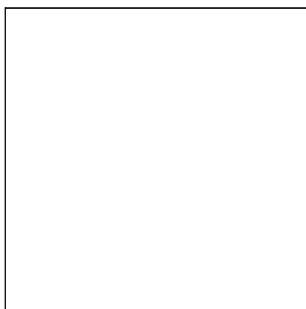
Deckungsgleichheit:

Zwei geometrische Figuren in der Ebene, die kongruent (deckungsgleich) sind, haben den gleichen Flächeninhalt.



Zerlegungsgleichheit:

Zwei geometrische Figuren in der Ebene sind zerlegungsgleich, wenn sie in paarweise kongruente Teilfiguren zerlegt werden können.

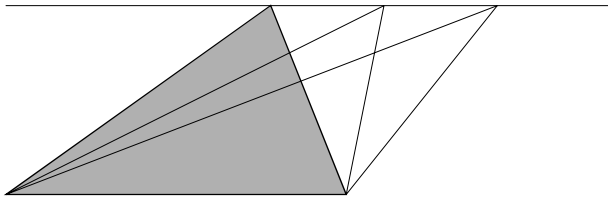
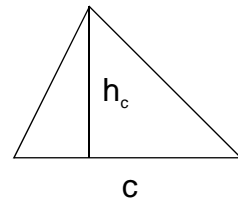


Zwei zerlegungsgleiche geometrische Figuren in der Ebene haben den gleichen Flächeninhalt.

Dreiecke, Vierecke und Vielecke

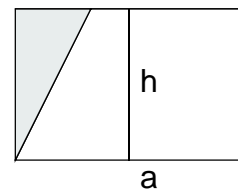
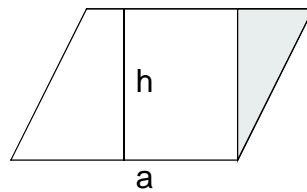
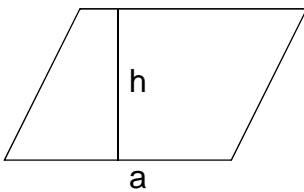
Dreiecksfläche:

Der Flächeninhalt A eines Dreiecks ist eine Seite mal zugehörige Höhe.

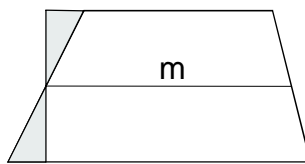
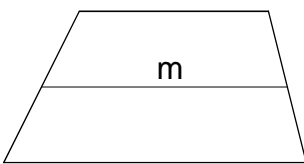


Alle Dreiecke mit gleicher Grundseite und gleicher Höhe haben den gleichen Flächeninhalt. Dasselbe gilt auch für Parallelogramme.

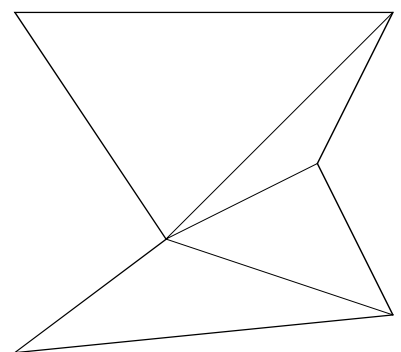
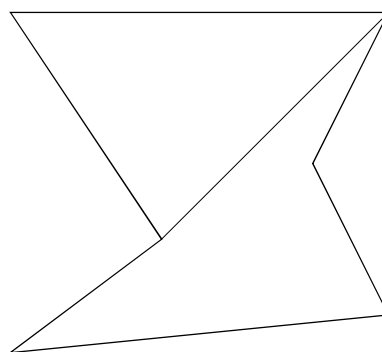
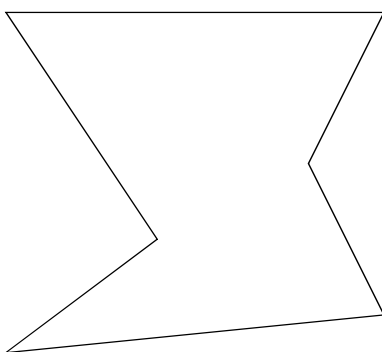
Parallelogramm:



Trapez:



Vieleck:



Jedes Vieleck kann man in Dreiecke zerlegen, und in jedem dieser Dreiecke kann man den Flächeninhalt berechnen, indem man eine der Seiten und die dazugehörige Höhe misst. Der Flächeninhalt des ganzen Vielecks ist somit die Summe der Flächeninhalte all dieser Dreiecke.

