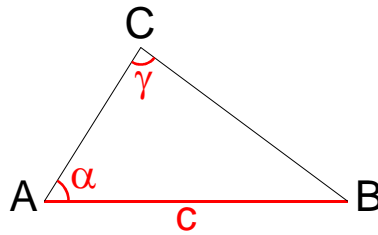


Konstruktionen - Übersicht

1. Aufgabe lesen

2. Skizze zeichnen



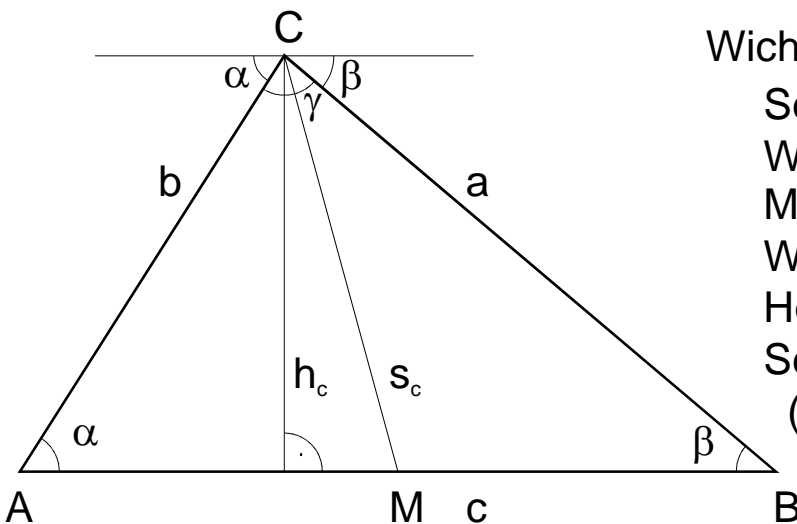
Farbe benutzen, um das, was gegeben ist, zu markieren

3. Konstruktion

Punktmenge wie Kreise, Parallelen, Mittelsenkrechte, Mittelparallelen und Winkelhalbierende benutzen

4. Konstruktionsbericht

Benutze Zeichen für Parallelen $g \parallel h$, für Kreise $k(M, r)$ und für Schnittpunkte $g \cap k(M, r) = \{P_1, P_2\}$



Wichtige Größen im Dreieck:

Seiten a, b, c

Winkel α, β, γ

Mittelsenkrechte m_a, m_b, m_c

Winkelhalbierende $w_\alpha, w_\beta, w_\gamma$

Höhen h_a, h_b, h_c

Seitenhalbierende s_a, s_b, s_c

(heissen auch Schwerelinien)

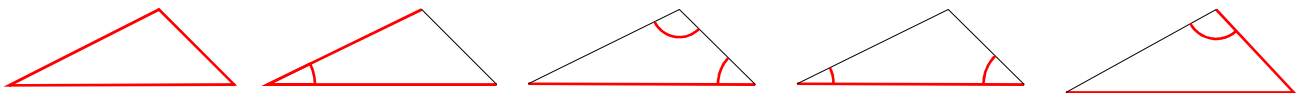
SSS

SWS

SWW

WSW

SsW



Ein Dreieck ist durch das, was gegeben ist, eindeutig bestimmt, wenn es bis auf Kongruenz nur eine Lösung gibt. Es kann jedoch auch gar keine oder mehr als eine Lösung geben.

Ein Dreieck ist durch zwei Seiten und den Gegenwinkel der kleineren Seite **nicht** eindeutig bestimmt.

